

Regulamin EcoWipes Nowodworskiej Ligi Futbolu

#1 Informacje ogólne:

1. Organizatorem EcoWipes Nowodworskiej Ligi Futbolu jest firma Royal Sports.
2. Oferta skierowana jest do pracowników firm i instytucji oraz do amatorskich drużyn piłki nożnej.
3. W celu zgłoszenia drużyny należy wypełnić formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.nowodworskaliga.pl.
4. Warunkiem uczestnictwa jest dokonanie pełnej zapłaty, najpóźniej 14 dni od otrzymania rachunku lub faktury. Istnieje możliwość rozłożenia płatności na dwie raty. Organizator wyznacza termin spłaty rat.
5. Przekroczenie terminu płatności wyznaczonego przez organizatora może skutkować odjęciem punktów w ligowej tabeli. Ostateczna decyzja o odjęciu punktów należy do organizatora.
6. Wypełniony formularz zgłoszeniowy jest formą umowy, jednoznaczny z akceptacją regulaminu, zgodą na przetwarzanie danych osobowych i przepisów gry w EcoWipes Nowodworskiej Lidze Futbolu.

#2 Podstawowe zasady:

7. Rozgrywki odbywają się w niedziele. Drużyna w każdą niedzielę rozgrywa dwa mecze (każdy mecz trwa 24 minuty). W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się rozegranie trzech spotkań. W szczególnych okolicznościach mecze mogą również zostać rozgrywane w soboty.
8. Rozgrywki odbywają się na hali sportowej przy ulicy Sportowej 66 w Nowym Dworze Mazowieckim.
9. Obuwie musi być przystosowane do gry na hali.
10. Rozgrywki prowadzi sędzia główny wskazany przez EcoWipes Nowodworską Ligę Futbolu.
11. W kwestiach spornych sędzia główny podejmuje decyzje w porozumieniu z organizatorem rozgrywek.
12. Zawodnicy zobowiązani są posiadać jednolite stroje sportowe z wyraźnie widocznymi numerami. Z obowiązku posiadania numeru wyłączony jest bramkarz, który musi posiadać strój inny niż pozostali zawodnicy. W wyjątkowych okolicznościach dozwolone jest występowanie w znacznikach.
 - a) gdy dwie drużyny posiadają stroje w tych samych lub zbliżonych kolorach, jedna z drużyn zobowiązana jest wystąpić w znacznikach. O wyborze drużyny decyduje losowanie.
 - b) zawodnik nie może używać ubioru lub nosić jakichkolwiek przedmiotów, które stanowiłyby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika – ostateczna decyzja należy do sędziego.
13. Niestawienie się drużyny do 10 min. po wyznaczonym terminie spotkania lub nieprzystąpienie do gry drużyny wobec braku wystarczającej liczby zawodników oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0. Jeżeli zespół nie poinformuje organizatorów na 24h przed terminem rozegrania meczu o oddaniu walkowera, drużyna dodatkowo zostaje ukarana jednym punktem minusowym. W szczególnych przypadkach o przyznaniu bądź nie ujemnych punktów ostateczną decyzję podejmuje organizator rozgrywek.
14. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, spotkanie weryfikowane jest jako obustronna przegrana bez konsekwencji bramkowych.

15. Drużyna ma prawo jednokrotnie w trakcie sezonu, przełożyć termin spotkania, w sytuacji, gdy wyrazi na to zgodę drużyna przeciwna, a także organizator EcoWipes Nowodworskiej Ligi Futbolu. Wnioskować o zmianę należy telefonicznie lub e-mailem na adres kontakt@royalsports.pl, najpóźniej do godziny 16.00 na tydzień przed meczem, którego dotyczy prośba. Prośby kierowane po tym terminie nie będą rozpatrywane.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów spotkań w sytuacjach wyjątkowych.
17. W przypadku braku składu sędziowskiego mecz może prowadzić organizator ligi.
18. System punktowania:
 - zwycięstwo: 3 punkty
 - remis: 1 punkt
 - przegrana: 0 punktów
19. O kolejności w tabeli decyduje:
 - większa ilość zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego pojedynku między zainteresowanymi drużynami (w przypadku 3 lub większej ilości takich drużyn decyduje mała tabela)
 - lepszy bilans bramkowy
 - większa ilość strzelonych bramek
 - dodatkowy mecz w terminie uzgodnionym z kapitanami obu zainteresowanych zespołów

#3 Zawodnicy uprawnieni do gry

20. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy od 15 roku życia. Gracze niepełnoletni zobowiązani są dostarczyć pisemną zgodę rodziców/opiekunów na udział w rozgrywkach.
21. Zawodnik nie może grać w większej ilości drużyn niż jedna.
22. Rozgrywki piłkarskie organizowane przez firmę Royal Sports mają charakter amatorski tzn., ich uczestnikami nie mogą być zawodnicy którzy na dzień rozpoczęcia, jak i podczas trwania danej rundy EcoWipes Nowodworskiej Ligi Futbolu są zgłoszeni do Ekstraklasy i I ligi polskiej.
23. Za weryfikację tożsamości klubowej zawodników odpowiadają kapitanowie drużyn.
24. Występ zawodnika nieuprawnionego do gry w Nowodworskiej Lidze Futbolu skutkuje walkowerem 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
25. Skład występujący w danym meczu wraz z numerami podaje kapitan.
26. W przypadku wykrycia gracza zabronionego regulaminem drużyna zostaje ukarana karą walkowera (porażka 0-3).
27. Drużyna może liczyć maksymalnie 15 zawodników, których można zgłaszać do 2. kolejki spotkań sezonu bezpośrednio przed meczem lub też drogą e-mail. W wyjątkowych okolicznościach organizator rozgrywek może zgodzić się na zgłoszenie większej ilości zawodników. Po 2. kolejce nie można wymieniać zawodników. Wyjątkiem jest kontuzja kogoś z zawodników. W takiej sytuacji zespół w

całym sezonie może dokonać max 3 zmian. W wyjątkowych sytuacjach organizator może zezwolić zespołowi na zgłoszenie jednego zawodnika więcej.

#4 Zasady gry

28. Każdy mecz trwa 24 minuty (2x12 minut). Ostatnia minuta spotkania jest zatrzymywana.
29. Każdy zespół do rozgrywek może zgłosić maksymalnie 15 zawodników. Na boisku występuje 5 (4 w polu + bramkarz). Aby przystąpić do meczu drużyna musi liczyć co najmniej 5 zawodników.
30. Ilość zmian jest nieograniczona. Zmiany są przeprowadzane w strefie zmian wyznaczonej przez organizatora rozgrywek.
31. Gra wślizgiem jest dozwolona tylko w przypadku kiedy w zasięgu gry nie ma zainteresowanego grą przeciwnika.
32. Po niedozwolonym zagranie wślizgiem drużyna otrzymuje rzut wolny bezpośredni. Jeżeli niedozwolone zagranie wślizgiem jest wykonane w polu karnym zespół wykonuje rzut karny.
33. Bramkarz nie może trzymać piłki w rękach dłużej niż 5 sekund. W innym przypadku zespół przeciwny otrzymuje rzut wolny pośredni, który zostanie wykonany z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia.
34. Po aucie bramkowym bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą. Bramkarz nie może bezpośrednio z rzutu od bramki zdobyć gola. Piłka jest w grze kiedy opuści pole karne.
35. W czasie gry bramkarz po złapaniu piłki ręką może zdobyć bramkę nogą po wcześniejszym kontakcie piłki z podłożem.
36. Auty wykonywane są nogą z linii bocznej (nie można zdobyć bramki strzałem bezpośrednim). Odległość zawodnika broniącego od linii autu wynosi 2 metry.
37. Począwszy od szóstego przewinienia drużyny, drużyna przeciwna wykonuje przedłużony rzut karny. Piłkę należy ustawić w drugim punkcie karnym (10 metr) i zawodnik uderza ją bezpośrednio na bramkę. Pomiędzy bramką a piłką nie może znajdować się żaden inny zawodnik z wyjątkiem bramkarza drużyny przeciwnej.
38. Sędzia może zastosować przywilej korzyści. Wówczas faul jest notowany przez organizatorów i liczy się do fauli popełnionych przez zespół w danym meczu. Jeśli sędzia zastosuje przywilej korzyści przy szóstym bądź kolejnym faulu, rzut karny jest wykonywany po zakończeniu danej akcji.
39. Sędzia może ukarać zawodnika:
 - karą 2-minutową za niesportowe zachowanie, grę faul, inne przewinienia
 - żółtą kartką (w przypadku kiedy zawodnik otrzyma drugą 2-minutową karę)
 - czerwoną kartką (w przypadku kiedy zawodnik otrzyma trzecią 2-minutową karę)
40. Sędzia może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką również bez uprzedniego ukarania karą 2-minutową. Wówczas żółta kartka oznacza 4-minutową karę. Dotyczy to w szczególności niesportowego zachowania, używania słów wulgarnych w stosunku do sędziego lub innych zawodników oraz wyjątkowo ostrej gry faul. Zawodnik może wrócić na boisko po utracie bramki przez swoją drużynę.
41. Zawodnik ukarany czerwoną kartką opuszcza boisko do końca meczu i musi udać się na trybuny. Inny zawodnik może go zastąpić po upływie czterech minut. Skład nie jest uzupełniony po straconym голу.

42. Sędzia może również ukarać zawodnika siedzącego na ławce rezerwowych. Wówczas konsekwencje ponoszą również piłkarze znajdujący się na boisku – adekwatnie do kary, którą na zawodnika nałoży sędzia. Przykładowo jeśli zawodnik siedzący na ławce rezerwowych otrzyma żółtą kartkę, jeden z piłkarzy znajdujących się na boisku, musi opuścić plac gry na 4 minuty.
43. Jeśli drużyna otrzyma trzy czerwone kartki mecz kończy się walkowerem dla drużyny przeciwnej. Wynik z boiska zostaje utrzymany jeśli jest korzystniejszy niż walkower (0:3).
44. Wysoce niesportowe zachowanie – rękoczyn, bójki, ubliżanie lub groźby sędziom/organizatorom/kibicom karane będzie wykluczeniem poszczególnych zawodników z rozgrywek. Organizatorzy mogą wykluczyć danego zawodnika na jeden miesiąc lub do końca trwającej rundy.
45. W przypadku wykrycia spożywania alkoholu na obiekcie, na którym toczą się rozgrywki trwający mecz zostaje przerwany do momentu opuszczenia obiektu przez osobę spożywającą alkohol.
46. Zagranie ręką skutkuje przyznaniem drużynie przeciwnej rzutu wolnego bezpośredniego. Zagranie ręką w polu karnym oznacza rzut karny dla drużyny przeciwnej.
47. Po podaniu od swojego zawodnika z drużyny bramkarz nie może dotknąć piłki ręką. W przypadku przewinienia drużynie przeciwnej zostaje przyznany rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
48. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 metrów.
49. Rzuty z autu i rzuty różne wykonywane są nogą. Wykonujący ma 5 sekund na wznowienie gry. W przypadku przekroczenia tego czasu piłkę otrzymują drużyna przeciwna.
50. Odległość zawodnika broniącego w przypadku rozpoczęcia gry z rzutu różnego wynosi 2 metry (na skraju pola karnego).
51. W przypadku rzutu wolnego pośredniego (niebędącego rzutem z autu) lub bezpośredniego mur ustawiany jest w odległości 5 metrów od piłki.
52. Jeżeli sędzia podyktuje rzut wolny lub rzut karny a w międzyczasie pierwsza połowa lub mecz zostanie zakończony zespół musi bezpośrednio uderzyć na bramkę rywala.
53. Zmiany wykonywane są tylko i wyłącznie w strefach zmian wyznaczonych przez organizatorów rozgrywek. Za nieprzepisową zmianę sędzia karze zawodnika schodzącą 2-minutową karą.

#5 Postanowienia końcowe

54. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniejszym badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków oraz konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodników.
55. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
56. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału osób chorych i zdrowych oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
57. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za śmierć uczestników podczas rozgrywek niezależnie od przyczyny.

58. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i konsekwencje wynikające z działań osób trzecich oraz uczestników rozgrywek w tym konsekwencje rękoczynów.
59. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator. W celu zmiany i aktualizacji obowiązującego regulaminu Organizator zobligowany jest do uprzedniego poinformowania o tym fakcie zainteresowane strony.
60. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektów sportowych.
61. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN. Ostateczna decyzja należy do Organizatora.
62. Organizator i partnerzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania danych osobowych i wizerunku zawodników grających w rozgrywkach EcoWipes Nowodworska Liga Futbolu dla celów marketingowych oraz przetwarzanie danych osobowych graczy na potrzeby tych rozgrywek.
(zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. Nr 133 poz.883)